

Geht es um die Darstellung von Bruchkanten für DGM's, werden diese oft als 3D-Polylinien abgebildet, etwa aus einem Aufmaß. Werden die Messpunkte dabei auch noch durch Punktblöcke dargestellt, bilden jeweils der Punktblock und der Stützpunkt einer 3D-Polylinie ein Pärchen. Wenn es jetzt darum geht, fehlerhafte Messpunkte zu entfernen oder fehlende Meßpunkte konstruktiv einzubinden, ist es mit AutoCAD-Bordmitteln eine schwierige Aufgabe. Dazu muss man beispielsweise einen Punktblock einzufügen, ihn auf Höhe bringen und an der Position noch einen Stützpunkt in die 3D-Polylinien einfügen, etwa mit PEDIT. Beim Entfernen eines Messpunkts ist es etwas einfacher, da Punktblock und Stützpunkt mit PEDIT aus der 3D-Polylinie entfernt werden.

Mit **3DPOLYPOINTBLOCKS.LSP** lassen sich die oben beschriebenen Aufgaben einfach und effizient durch-

führen. Punktblöcke können entfernt werden und im selben Arbeitsgang auch die Stützpunkte der 3D-Polylinien. Fehlende Punktblöcke kann man einfügen, so dass die Stützpunkte in der 3D-Polylinie automatisch erstellt werden und die Höhe des Punktblocks über die benachbarten Stützpunkte der 3D-Polylinie interpoliert wird. Sind noch keine Punktblöcke vorhanden, lassen sich diese automatisch einfügen.

Im Programm stehen vier Aufgaben zur Verfügung:

- **Einzelpunkte:** Pickt man auf 3D-Polylinien-Einzelpunkte, werden an den Positionen ein Punktblock und ein Stützpunkt in die 3D-Polylinie eingefügt.
- **Linien Schnittpunkte:** Hier wird eine Linie über zwei Punkte aufgezogen und an den Schnittpunkten mit 3D-Polylinien werden die Punktblöcke und Stützpunkte eingefügt.

- **Fehlende Punktblöcke auf Stützpunkten:** Sind auf den Stützpunkten von 3D-Polylinien noch keine oder nur teilweise Punktblöcke vorhanden, lassen sie sich automatisch einfügen.
- **Punktblöcke entfernen:** Hier werden Punktblöcke ausgewählt, die entfernt werden sollen. Befinden sie sich direkt über Stützpunkten einer 3D-Polylinie, werden auch die Stützpunkte entfernt.

Die Punktnummerierung lässt sich über ein Attribut anschreiben; beim Einfügen von Punktblöcken werden diese mit Inkrement 1 automatisch hochgezählt. Jörn Bosse/ra

Programm: 3DPOLYPOINTBLOCKS.LSP

Funktion: 3D-Polylinien-Punktblöcke

Autor: Jörn Bosse

Lauffähig ab: AutoCAD 2021

Bezug: online

